



# 暗黑童話世界



**活動過程中.....**

**如果有以下症狀……**

**混亂、痛苦、  
不知所措、焦慮**

**這是很正常的事，不要緊張  
那表示你正在學習**

**提醒大家……**

**這個遊戲與真實世界  
有 87 分像**

**不管是暗黑事件或是你的反應，  
都很相符**

皮諾國

阿拉國

瓦力國

平安島

精靈族

哈比國



# 各單位及國家介紹

# 天神

這個世界一切天神說的算！

各國想要研發新科技、開發未知井、或是任何不在資產報告書內所明列的任何人、事、物，皆需經由天神同意，天神可參考各國擲出骰子點數制定規則。

各國達成協商或簽訂合約需將內容交給天神。



# 聯合國

各國的領袖、代言人，協助各個國家維護世界和平，撰寫世界日誌。

總部位於阿拉國境內。

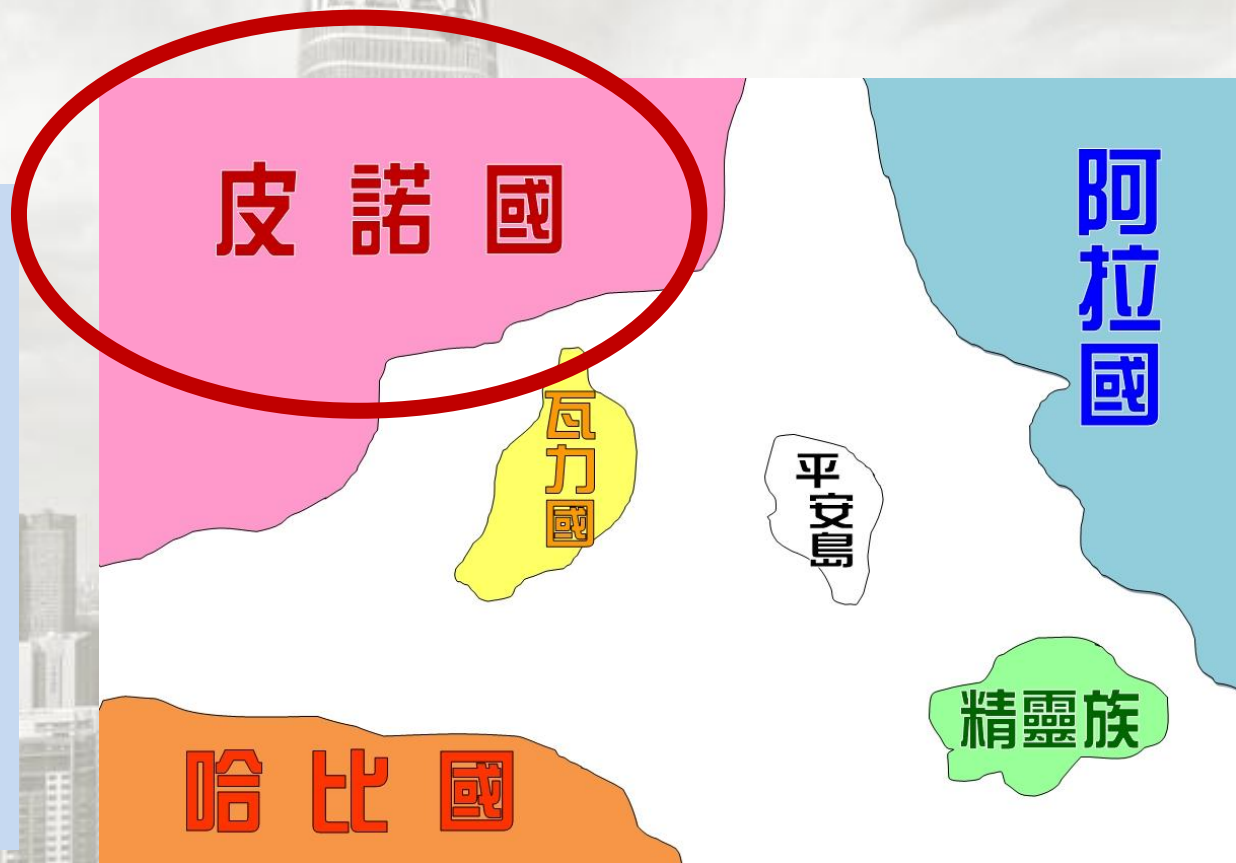




# 皮諾國

# 皮諾國

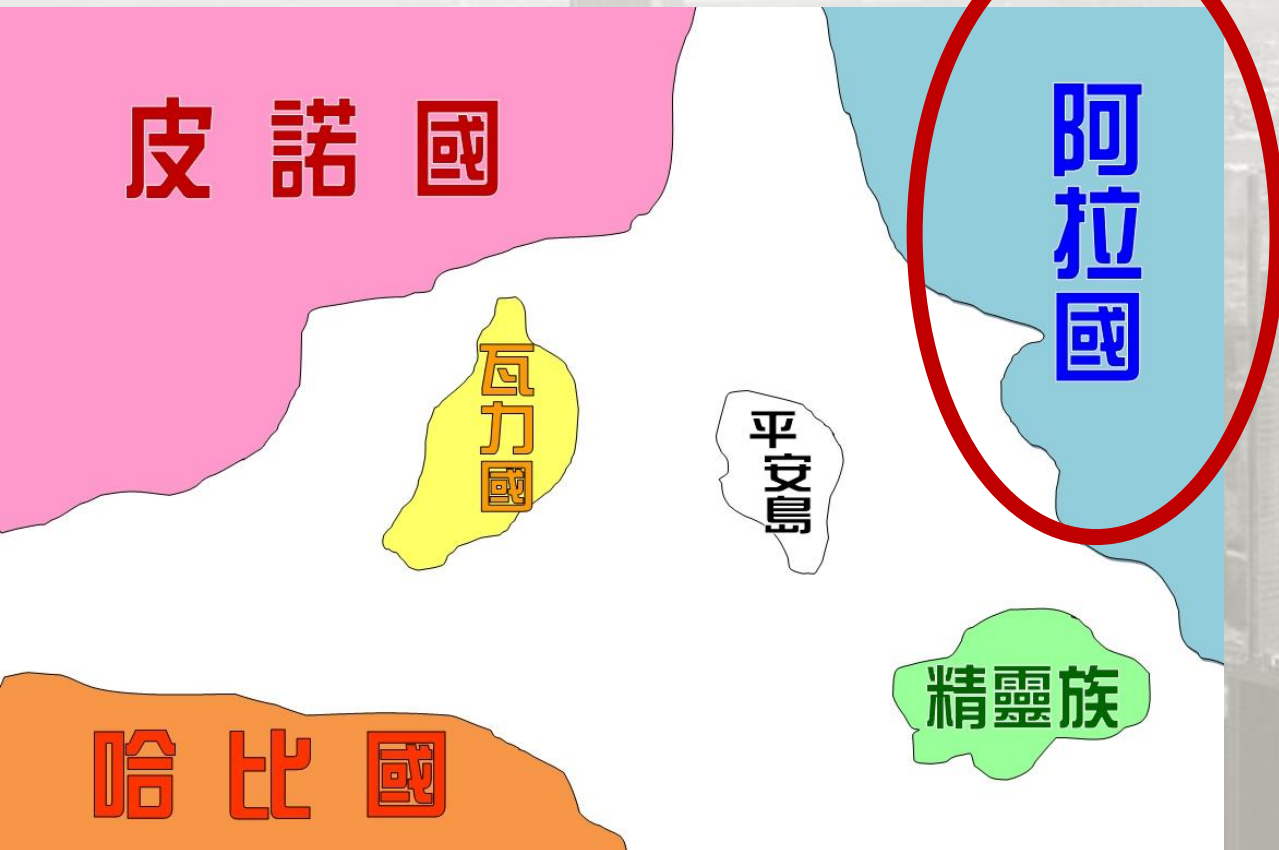
國土廣大、  
石油大國、  
富裕國但貧  
富差距大、  
軍事大國



# 阿拉國



# 阿拉國



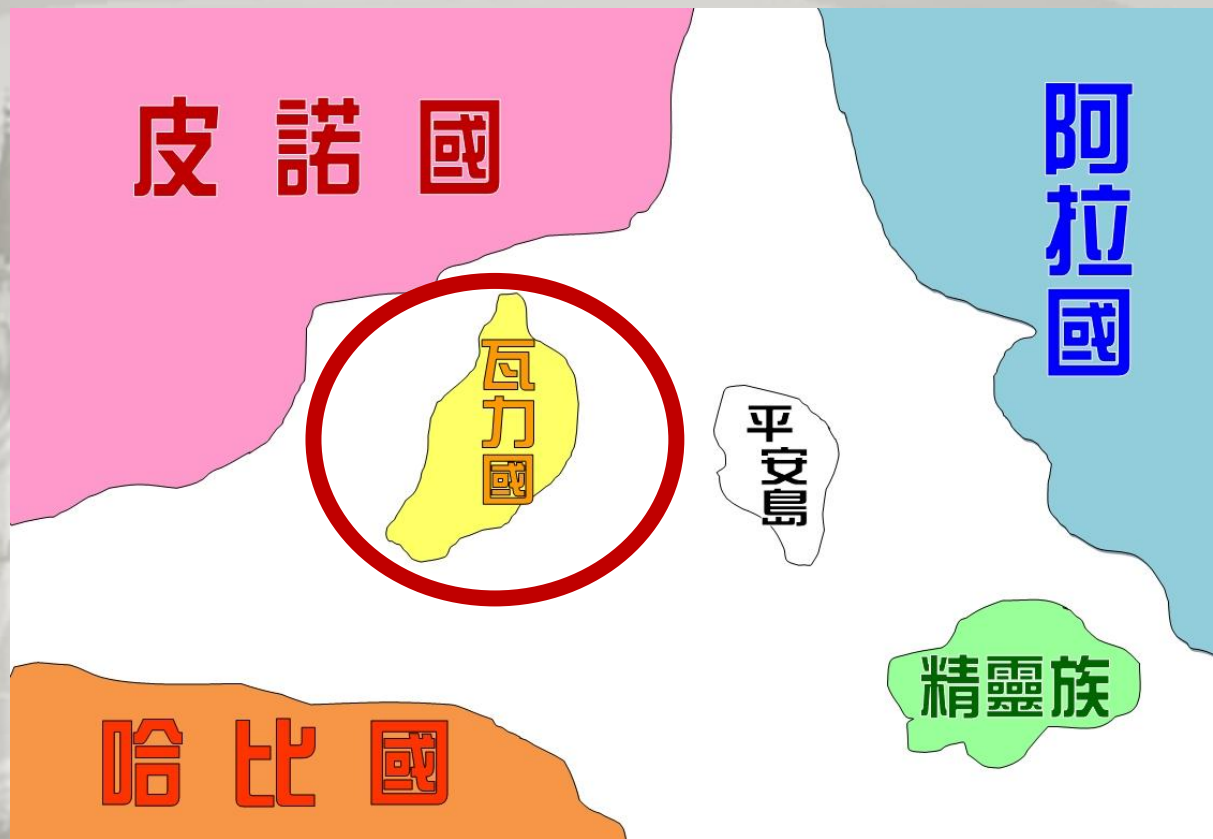
高度已開發國家、  
最富有國家、  
軍事強國



# 瓦力國

# 瓦力國

生態資源豐富、觀光業及製造業發達、外交受制於他國





# 哈比國

# 哈比國

未開發國家、  
最貧窮國家、  
經濟作物咖啡及可可





# 精靈族

# 精靈族



擁有再生能源、重視生態保育、無軍隊



# 各單位、國家及族群 人數分配

# 各單位、國家及族群人數分配

天神\*2人

精靈族\*3人

聯合國\*2人

皮諾國\*5人

阿拉國\*5人

瓦力國\*5人

哈比國\*5人

# 各國家角色分配

# 各國角色分配

總統



首領



行政院長



激進派代表



國防部長



溫和派代表



財政部長



人民代表





# 各國資產報告書

# 範例：青溪國 資產報告書

## 各國情報

皮諾國：國土廣大、石油大國、富裕國但貧富差距大、軍事大國

阿拉國：高度已開發國家、最富有國家、軍事強國

瓦力國：生態資源豐富、觀光業及製造業發達、外交受制於他國

哈比國：未開發國家、最貧窮國家、經濟作物咖啡及可可

精靈族：擁有再生能源、重視生態保育、無軍隊

## 國家資產收入

**100 億**  
**1 Game Day**

## 各國初始資金與石油含量

初始資金：3000 億，機密

石油藏量：初始藏量 20 桶，機密

石油使用：每日石油使用量 10 桶，  
機密

每個國家需準備足夠的石油藏量，低於每日最低使用量時，少 1 桶石油會造成當天經濟損失十億元。

每座油井 1 天產 1 桶石油。

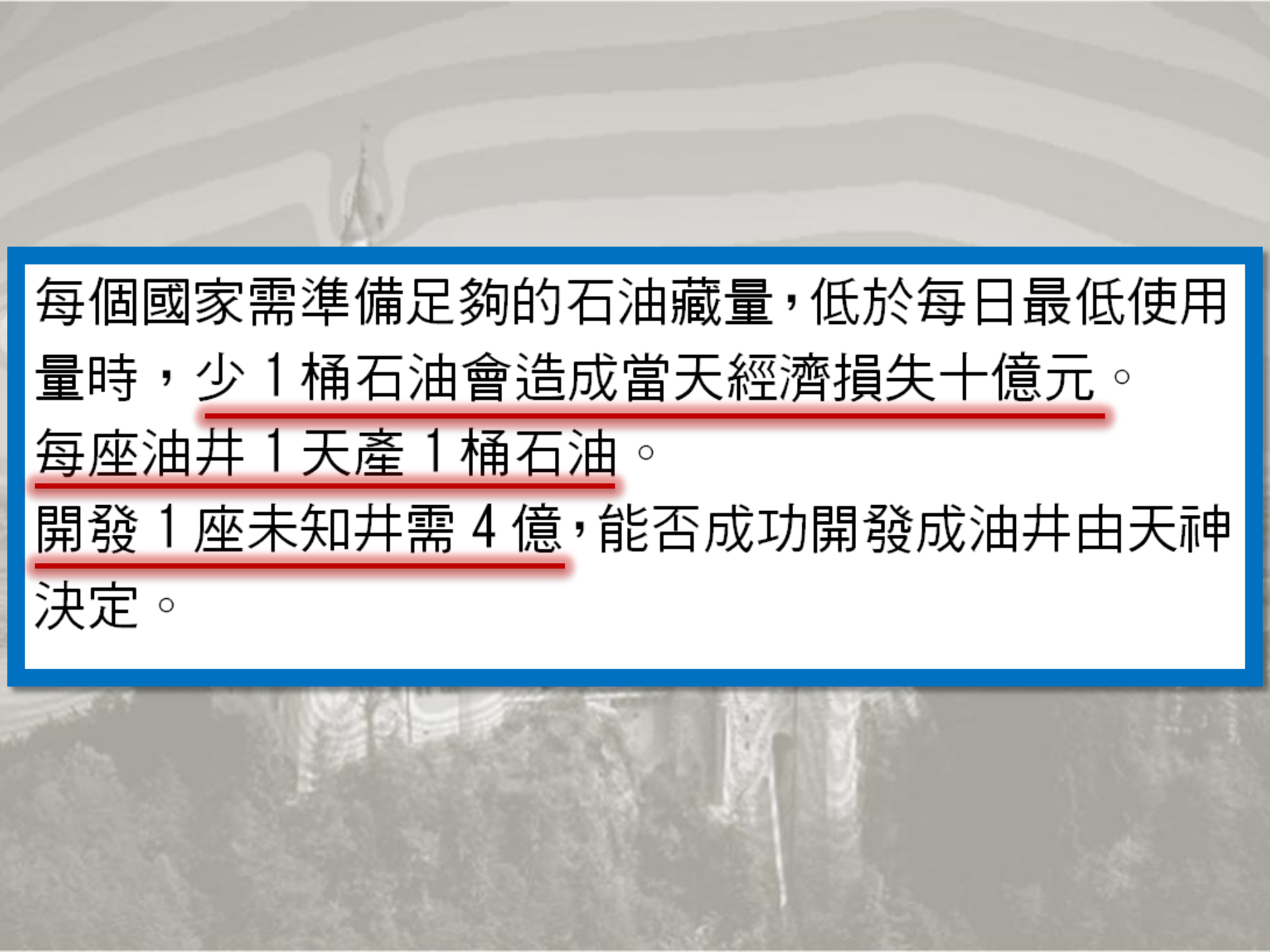
開發 1 座未知井需 4 億，能否成功開發成油井由天神決定。

## 貴國軍事力量

各國依國力兵力、坦克數、戰艦數、洲際飛彈數皆不同

## 貴國初始設施

會依國力及資源擁有數量不等的城市、發電廠、發電廠、農田、油井、未知井、港口



每個國家需準備足夠的石油藏量，低於每日最低使用量時，少 1 桶石油會造成當天經濟損失十億元。

每座油井 1 天產 1 桶石油。

開發 1 座未知井需 4 億，能否成功開發成油井由天神決定。



# 遊戲規則

# 遊戲規則

## 獲勝條件

1. 四則暗黑事件皆能合理解決。
2. 各國資產增加。

各國資產為國家機密他國並不知情。

暗黑事件下方若有較小字體，其中所描述的內容為國家機密，他國並不知情。

# 遊戲規則

內政時間 **3** 分鐘  
各國內政討論時間。



宣言時間  
**6** 分鐘

1. 各國表達暗黑事件的立場以及想要採取的行動 (如向他國提出作邀請、宣戰)
2. 各國說明目前達成協商或簽的合約，以及神已同意開發資產。
3. 各國為1分鐘，靈族為30秒。

GAME  
DAY



協商時間 **6** 分鐘  
世界各國及各單位  
(含找聯合國及天神)  
自由協商。



財政時間 **2** 分鐘  
各國確認財政狀況。



天神時間  
**∞** 分鐘  
天神判定暗黑事件解決情況、釐清問題。

# 遊戲規則再提醒

## 遊戲獲勝條件

- ◎所有暗黑事件皆能合理解決
- ◎各國資產增加

## 遊戲過關提示


- ◎時間是珍貴的資產
- ◎遊戲反映真實人生
- ◎機會要敲六次門



# 各國準備建國宣言

每一國家皆為30秒

國歌、國呼……皆可



# 各國建國宣言



# 皮諾國



30秒

# 阿拉國





30秒



# 瓦力國



30秒



# 哈比國



30秒



# 精靈族



30秒



**活動準備時間**

**活動於下一節**

**上課鐘響**

**就開始計時**

An aerial photograph of Neuschwanstein Castle, a large white Gothic Revival palace with blue-tiled roofs, situated on a hillside. The image is overlaid with a blue, wavy, ripple-like pattern. The text 'Game Day 1' is superimposed in the center in a white, bold, sans-serif font with a black outline.


**Game**

**Day**

**1**




# 內政時間



3分鐘

03:00






# 宣言時間




# 皮諾國



1分鐘

# 阿拉國






1分鐘




# 瓦力國



1分鐘



# 哈比國



1分鐘




# 精靈族



30秒



**聯合國**



1分鐘



# 協商時間

06:00





# 財政時間



2分鐘

02:00





# 天神時間

An aerial photograph of Neuschwanstein Castle, a large white Gothic Revival palace with blue-tiled roofs, situated on a hillside. The image is overlaid with a blue wavy, ripple-like pattern. The text 'Game Day 2' is prominently displayed in the center in a white, bold, sans-serif font with a black outline.

# Game Day 2



# 內政時間



3分鐘

03:00




# 宣言時間



# 阿拉國






1分鐘




# 瓦力國



1分鐘



# 皮諾國



1分鐘




# 精靈族



30秒




# 哈比國



1分鐘



**聯合國**



1分鐘



# 協商時間

06:00





# 財政時間



2分鐘

02:00





# 天神時間

An aerial photograph of Neuschwanstein Castle, a large white Gothic Revival palace with blue-tiled roofs, situated on a hillside. The image is overlaid with a blue, wavy, ripple-like pattern. The text 'Game Day 3' is superimposed in the center in a bold, white, stylized font with black outlines.


**Game**

**Day**

**3**



# 內政時間




3分鐘

03:00






1分鐘



# 宣言時間



# 皮諾國



1分鐘

# 阿拉國





1分鐘




# 瓦力國



1分鐘



# 哈比國



1分鐘




# 精靈族



30秒



**聯合國**



1分鐘




# 協商時間

06:00





# 財政時間




2分鐘



# 各國報告時間



# 皮諾國



1分鐘

# 阿拉國






1分鐘




# 瓦力國



1分鐘



# 哈比國



1分鐘




# 精靈族



30秒



**聯合國**



1分鐘



# 財政時間

02:00






# 天神時間

A photograph of Neuschwanstein Castle, a 19th-century Romanesque Revival palace in Bavaria, Germany. The castle is perched on a rugged, rocky outcrop, surrounded by lush green forests. The sky is a clear, vibrant blue. Overlaid on the center of the image is the Chinese text '各國高峰會' (Global Summit) in a large, bold, white font with a black outline.

# 各國高峰會



# 內政時間



3分鐘

03:00






# 高峰會時間



1分鐘



# 皮諾國




1分鐘



30秒

# 阿拉國






1分鐘



30秒



# 瓦力國




1分鐘



30秒



# 哈比國




1分鐘



30秒



# 精靈族



1分鐘



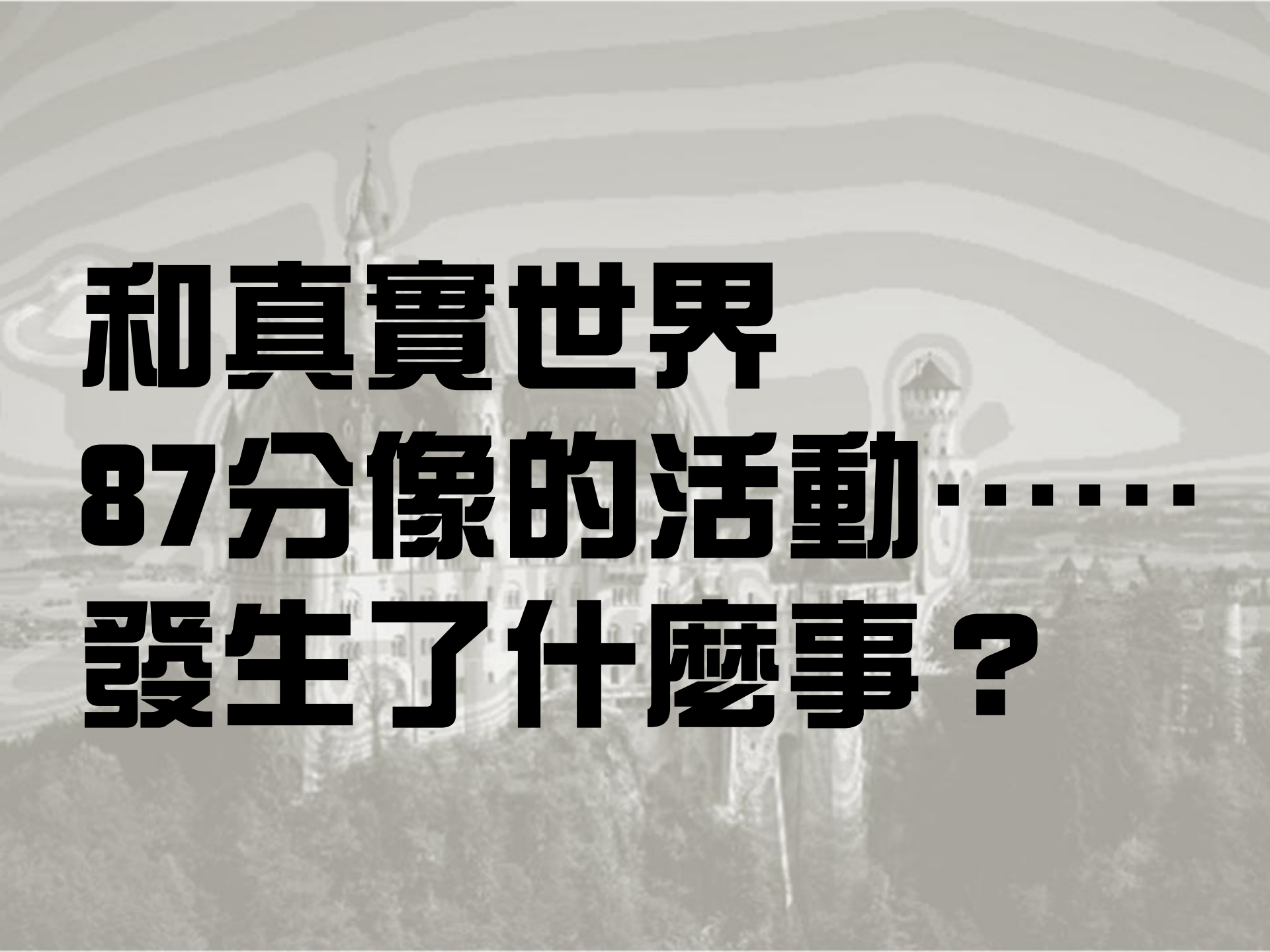
30秒



# 天神、聯合國報告



**活動結束了.....**



**和真實世界  
87分像的活動……  
發生了什麼事？**

# 每人領取1張便條紙

活動中你為你的國家/單位  
所做了什麼努力？

寫下你覺得最值得和所有  
人分享的努力。

03:00



# 遊戲分享時間

每人領取1張便條紙：

1. 寫下遊戲中**印象最深刻**的事。
  2. 寫下遊戲中**最大的收穫**。
- (計時2分鐘)



2分鐘

02:00



# 分享方式

每人於小隊內分享於便條紙上所寫內容。(計時30秒)



30秒



30秒



30秒




30秒




30秒




30秒




**規則各小隊  
派代表分享……  
(1隊1分半)。**




1.5分鐘




1.5分鐘



1.5分鐘



1.5分鐘



1.5分鐘



**活動最後.....**



我是○○○○，

我看到了\_\_\_\_\_問題

我想改變世界，

未來我願意加強

自己○○○○的能力。