

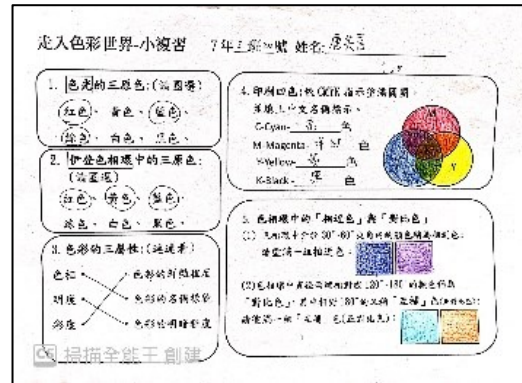
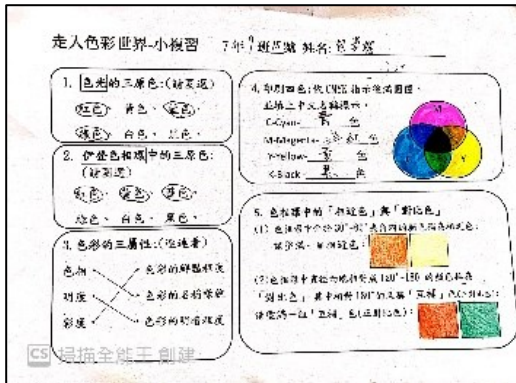
跨視覺藝術與科技領域單元《形·色幸運》

學生學習成果

一、色彩傳情

1. 「走入色彩世界」學習單

認識基礎色彩理論，記錄個人學習歷程



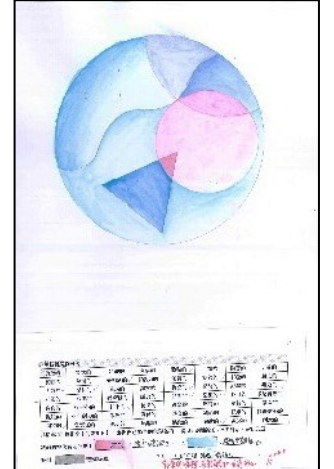
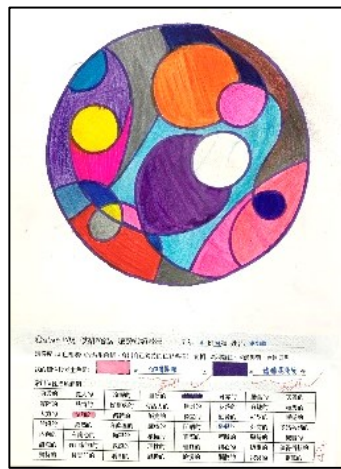
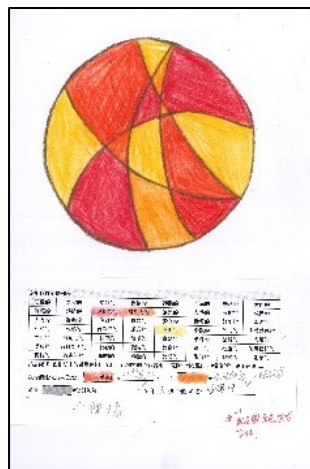
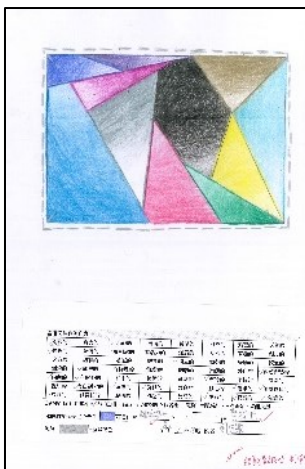
2. 「感受色彩」

在情境活動中察覺「色彩」與「情感」的關聯



3. 「Color me Unique!」

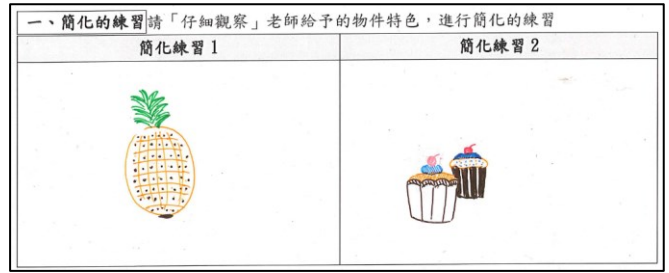
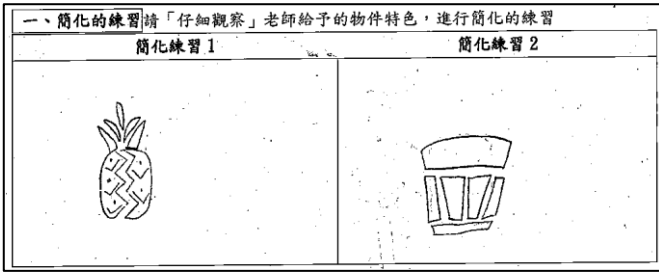
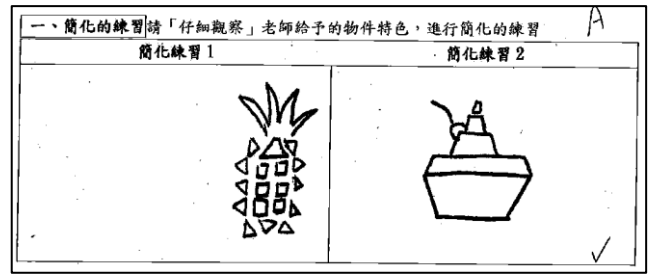
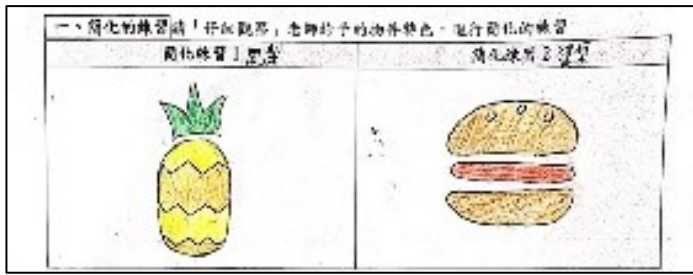
探索「個人情感」與「色彩」的關聯



二、平面造型的創意

1. 〈形·色幸運〉學習單

實作練習造形「簡化」的設計



2. 〈形·色幸運〉小組討論單

透過「設計思考」的演練，小組各自討論、寫下適合班級的代表圖案，記錄學習歷程

並依據小組中所擔任的角色進行分工合作：構思主題、撰寫文案、繪製圖像以及發表成果

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 葡萄 - 為什麼? 因為大家都有自己獨特的想法, 也是最真實的展現!
2. 蜜蜂 - 為什麼? 因為它們勤奮努力!
3. 香蕉 - 為什麼? 因為大家都能享受!

小組討論後, 票選出來的主題為 葡萄。我們構思的理念是 不緊不慢, 幸運。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 超人 - 為什麼? 我們班都有這大帥哥!
2. 超人 - 為什麼? 我們班都有這大帥哥!
3. 英雄 - 為什麼? 我們班很有名!

小組討論後, 票選出來的主題為 超人。我們構思的理念是 勇敢, 酷炫。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 星星 - 為什麼? 班級圖案。
2. 星星 - 為什麼? 班級圖案。
3. 飛龍 - 為什麼? 班級圖案。

小組討論後, 票選出來的主題為 星星。我們構思的理念是 閃亮, 特別。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 火 - 為什麼? 熱血。
2. 火 - 為什麼? 熱血。
3. 火 - 為什麼? 熱血。

小組討論後, 票選出來的主題為 火。我們構思的理念是 熱血。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 蒲公英 - 為什麼? 因為大家都有自己獨特的想法!
2. 三葉草 - 為什麼? 雖然不代幸運, 但有個個的意義!
3. 雨 - 為什麼? 適合大家討論, 但卻是生活所缺。

小組討論後, 票選出來的主題為 蒲公英。我們構思的理念是 勇敢, 展現, 飛揚。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 喇叭 - 為什麼? 因為大家都有自己獨特的想法!
2. 猴子 - 為什麼? 因為大家都很有趣!
3. 喇叭 - 為什麼? 因為大家都很有趣!

小組討論後, 票選出來的主題為 喇叭。我們構思的理念是 用代表我們, 快樂, 有趣, 活潑。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 雞 - 為什麼? 因為班上雞的數量最多!
2. 雞 - 為什麼? 因為班上雞的數量最多!
3. 雞 - 為什麼? 因為班上雞的數量最多!

小組討論後, 票選出來的主題為 班中之王。我們構思的理念是 成為班中不同的班級。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

二、分組活動-遊戲幸運造型設計(你覺得班級幸運符能用哪些主題作為代表呢?)

1. 火鍋 - 為什麼? 每個人好像不同, 火鍋為共。
2. 動物 - 為什麼? 班上每個人都像不同的動物。
3. 熊貓 - 為什麼? 每個人好像都喜歡熊貓。

小組討論後, 票選出來的主題為 猴子。我們構思的理念是 活潑 (活潑)。

繪畫上小組藝術家創作的遊戲幸運造型!

★設計注意事項

1. 挖空部分不要太小。
2. 當聯作品為一體成形, 圖案或文字必須彼此相連。
3. 設計時需加入繪空圖的扣環部分。

